

25-26 Ottobre 2011

Espressione artistica, creatività e volontariato nella didattica
ATTIVITA' DI FORMAZIONE PER DOCENTI E STUDENTI
sogno e volontariato (Scuole per una dimensione creativa dell'apprendimento)

Programma (Bozza)

24 ottobre – Università di Pomezia

15:00-15:45 – Apertura dei lavori

Saluti

- Dirigente scolastico Liceo Artistico Pomezia
- MIUR – Dir. Gen. Affari Internazionali Dirigente Donatella Amatucci
- Ufficio Scolastico Regionale del Lazio

Interventi

"L'esperienza spagnola delle "Comunità di apprendimento" - DS Josè Luis Sànchez Gomez e Prof. Pedro Jesus Ramon Torregrosa

Pillola sulla dimensione Europea, esplorazione di alcuni percorsi possibili a livello europeo per l'avvio di esperienze, progetti, corsi ecc. Il caso del progetto grundtvig
"The social capital school"
I° Riflessione in plenaria

16:15-16:40

Presentazione del programma
Divisione in gruppi

16:40-18:00

Workshop: Caffè scuola, attività di educazione non formale. I feed back delle scuole

18:00-19:00

Presentazione del laboratorio di montaggio montaggio video
Riflessione a partire da input di osservatori-valutatori (prof spagnoli)

25 ottobre mattina – Università di Pomezia o ISA

9:00-9,15

Energizer

9:15-11

Laboratori di montaggio video, animazione e teatro

11:00-11:20

Coffee break

11:20-12:30

La videovalutazione

12:30-13:00

Un intervento di contesto

13:30-14:30

Pranzo

14:30-15:00

Teatro partecipativo

15:00-17:30

Proseguimento dei laboratori di animazione, teatro e montaggio video

17:30-18:30

Debriefing laboratori: condivisione, facciamo il punto!

Valutazione collettiva

prova teatro

26 ottobre – presso ISA Pomezia

9:00-11:00

Continuano i laboratori per la messa a punto dei video realizzati e delle animazioni.

11:00-12:00

Presentazione dei lavori realizzati a studenti, insegnanti e cittadinanza

Rappresentazione teatrale

Riflessioni conclusive a partire da input di osservatori valutatori (prof spagnoli)

Valutare insieme come creare continuità e avviare nuova progettualità europea sul tema